

# Tecnologías de la imagen II

## Práctica 2

**Edición de vídeo digital con Adobe Première**

Profesora: Eva Sales

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

**Título:** Edición de vídeo digital con Adobe Première

**Tipo de práctica:** Individual

**Clase inversa:** Recursos complementarios en entradas de Clase Inversa 2,3,4 y 5 en el blog.

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

### Descripción:

- La práctica consiste en adquirir las habilidades básicas de edición de vídeo con la herramienta **Adobe Première**. Para ello, se ha dividido la práctica en cuatro sesiones.
- Cada sesión es una práctica de aula individual dirigida por la profesora, que explicará aspectos teóricos y prácticos a desarrollar ese día, y el tiempo restante los alumnos practicarán en el aula.

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

### Sesiones teóricas:

- **lunes 2 marzo**
- **jueves 5 marzo**
- **lunes 9 marzo**
- **jueves 12 marzo**

### Sesiones trabajo en aula:

- **lunes 23 marzo**
- **jueves 26 marzo**

**Entrega: LUNES 30 MARZO**

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

### Planificación de las sesiones:

- **Clase 1: Inicio. Edición básica de vídeo y audio.**

#### **1.1. Inicio de Adobe Premiere.**

Proyecto nuevo.

Creación de una Secuencia.

Estructura del Interfaz general. Espacios de trabajo. Paneles.

Panel Proyecto e importación de materiales de trabajo.

#### **1.2. La Línea de Tiempo. La edición.**

Pistas de vídeo y de audio.

Procesos básicos de edición con archivos de vídeo y de audio.

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

- **Clase 2: Animación básica. Propiedades.**
  - 2.1. Panel Propiedades/Controles de efectos.**
  - 2.2. Fotogramas clave. Concepto y manejo.**
  - 2.3. Animación de propiedades básicas:**
    - Posición.
    - Escala.
    - Rotación.
    - Alpha.

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

- **Clase 3: Velocidad. Textos. Transiciones. Efectos.**

- 3.1. Velocidad de un clip.**

- Aumentar o disminuir velocidad.

- Invertir reproducción.

- 3.2. Textos.**

- Creación y manipulación de textos.

- 3.3. Transiciones y Efectos.**

- Tipologías.

- Aplicación y gestión.

- **Clase 4. Exportación.**

- 4.1. Procesos y opciones de exportación final del proyecto.**

- 4.2. Formatos.**

## Tecnologías de la Imagen II

### Práctica 2

**El alumno que falte a alguna de las sesiones deberá revisar POR SU CUENTA los contenidos mediante los manuales y tutoriales de Adobe Première, disponibles en el Blog de la asignatura, en el apartado de Clase Inversa.**

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

### Qué se entrega en esta Práctica:

- **1 Archivo de vídeo**

(Ajuste preestablecido: High quality 1080p HD - Formato: H.264)

- Duración del vídeo: **máximo 1 min.**
- El vídeo debe poner en práctica **obligatoriamente todos los ítems explicados** en las 4 sesiones prácticas.
- Los ítems tienen que poderse distinguir **claramente** al visualizar el vídeo para poder ser evaluados.
- También se valorará la creatividad general de la pieza audiovisual.

## Tecnologías de la Imagen II

### Práctica 2

#### **Recordatorio: Fecha de entrega:**

La fecha límite para entregar la práctica será  
el **LUNES 30** de marzo

La entrega se realizará a través del canal de Teams de la asignatura, en la carpeta **ENTREGAS PRÁCTICA 2 – Edición de vídeo Première**

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

### **Materiales audiovisuales para trabajar:**

- Entrad en el Equipo de la asignatura en Teams / canal General / Compartidas (en el menú superior) / Carpeta: MATERIAL AUDIOVISUAL PARA EDITAR VÍDEO. Dentro de esa carpeta, encontraréis otras 3:
  - Efectos de sonido\_mp3
  - Música\_mp3
  - Vídeos 1920 x 1080
- En ellas tenéis archivos de audio (en formato .mp3) y de vídeo (en formato 1920 x 1080) que podéis utilizar para realizar los ejercicios de edición de vídeo.

# Tecnologías de la Imagen II

## Práctica 2

### **Materiales audiovisuales para trabajar:**

- También podéis trabajar con archivos propios, o descargaros otros. Os dejo estos enlaces por si alguien quiere hacerlo, pero no es necesario:
  - Descargar efectos de audio:  
<https://www.pacdv.com/sounds/index.html>
  - Descargar música: <https://pixabay.com/es/music/>
  - Descargar vídeos sin sonido:  
<https://pixabay.com/es/videos/>